**Ngày 1: Họp ngày 1**

- Trước khi thực hiện cuôc họp để thảo luận nhóm đã xem lại các tài liệu cần thiết để chuẩn bị cho cuộc họp nhằm giải quyết các vấn đề một cách nhanh chóng hơn so với việc đến lúc thảo luận mới tìm tài liệu và chuẩn bị những giải pháp khắc phục

- Trong buổi họp ngày hôm nay nhóm sẽ thực hiện trao đổi về vấn đề lựa chọn chức năng để tiến hành hiện thực hóa, sau đó sẽ thực hiện phân tích các công việc cần phải làm trong vòng 1 tuần, phân công nhiệm vụ cho từng thành viên trong nhóm và cuối cùng sẽ giúp các thành viên sử dụng git trong bài tập nhóm này

- Trong quá trình thảo luận thì nhóm có một số khó khăn đó chính là lựa chọn chức năng nào để có thể hoàn thành kịp thời gian yêu cầu. Nếu chọn quá nhiều chức năng thì sẽ không thể hoàn thành kịp tiến độ, nếu chọn quá ít chức năng thì sẽ làm chậm tiến độ hoàn thành dự án của nhóm.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | | | | | | |
| **Chức năng** | **Các công việc cần thực hiện** | **Người thực hiện** | **Ước tính khối lượng công việc** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **CN** |
| Tạo nhóm | Xác định Actor | Trường | 1 |  |  |  |  |  |  |  |
| Lược đồ Use-case | Duy | 4  (Tạo nhóm; Thêm sinh viên vào nhóm; Xóa sinh viên ra khỏi nhóm; Xin tham gia vào một nhóm) |  |  |  |  |  |  |  |
| Flow of Event | Tuấn | 2 |  |  |  |  |  |  |  |
| Thiết kế giao diện(Design UI) | Trường, Duy | 3  (UI tạo nhóm, xóa sinh viên; Thêm sinh viên; Xin tham gia vào nhóm) |  |  |  |  |  |  |  |
| Coding UI | Duy, Tuấn | 3 |  |  |  |  |  |  |  |
| Coding logic | Trường, Tuấn | 4 |  |  |  |  |  |  |  |
| Testing | Duy, Trường, Tuấn | 7  (Testing về logic: Tạo nhóm; Thêm sinh viên vào nhóm; Xóa sinh viên ra khỏi nhóm; Xin tham gia vào một nhóm  Testing về UI: Tạo nhóm, xóa sinh viên; Thêm sinh viên; Xin tham gia vào nhóm) |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | | | | | | |
| **Chức năng** | **Các công việc cần thực hiện** | **Người thực hiện** | **Ước tính khối lượng công việc** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **CN** |
| Quản lý đề xuất đề tài | Xác định Actor | Tuấn | 1 |  |  |  |  |  |  |  |
| Lược đồ Use-case | Duy | 3  (Tạo mới đề xuất; Chỉnh sửa đề xuất; Xóa đề tài đề xuất) |  |  |  |  |  |  |  |
| Flow of Event | Trường | 2 |  |  |  |  |  |  |  |
| Thiết kế giao diện(Design UI) | Duy, Tuấn | 2  (Giao diện tạo mới, xóa đề xuất; Giao diện chỉnh sửa đề xuất) |  |  |  |  |  |  |  |
| Coding UI | Duy, Trường | 2 |  |  |  |  |  |  |  |
| Coding logic | Trường, Tuấn | 3 |  |  |  |  |  |  |  |
| Testing | Duy, Trường, Tuấn | 5  (Kiểm tra UI: Giao diện tạo mới, xóa đề xuất; Giao diện chỉnh sửa đề xuất  Kiểm tra logic: Tạo mới đề xuất; Chỉnh sửa đề xuất; Xóa đề tài đề xuất) |  |  |  |  |  |  |  |

SV đăng nhập zô => Lấy được cái thông tin của person đó (id, username, pwd, groupId) => Từ Person => Student(id, groupId) => groupId => (Một danh sách Student trong group đó và lấy group đó lên luôn(Trong group này thì sẽ có leader\_id) => leader\_id so sánh với student\_id đăng nhập vào