# **Ngày 1: Họp ngày 1**

- Trước khi thực hiện cuôc họp để thảo luận nhóm đã xem lại các tài liệu cần thiết để chuẩn bị cho cuộc họp nhằm giải quyết các vấn đề một cách nhanh chóng hơn so với việc đến lúc thảo luận mới tìm tài liệu và chuẩn bị những giải pháp khắc phục

- Trong buổi họp ngày hôm nay nhóm sẽ thực hiện trao đổi về vấn đề lựa chọn chức năng để tiến hành hiện thực hóa, sau đó sẽ thực hiện phân tích các công việc cần phải làm trong vòng 1 tuần, phân công nhiệm vụ cho từng thành viên trong nhóm và cuối cùng sẽ giúp các thành viên sử dụng git trong bài tập nhóm này

- Trong quá trình thảo luận thì nhóm có một số khó khăn đó chính là lựa chọn chức năng nào để có thể hoàn thành kịp thời gian yêu cầu. Nếu chọn quá nhiều chức năng thì sẽ không thể hoàn thành kịp tiến độ, nếu chọn quá ít chức năng thì sẽ làm chậm tiến độ hoàn thành dự án của nhóm.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | | | | | | |
| **Chức năng** | **Các công việc cần thực hiện** | **Người thực hiện** | **Ước tính khối lượng công việc** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **CN** |
| Tạo nhóm | Xác định Actor | Trường | 1 |  |  |  |  |  |  |  |
| Lược đồ Use-case | Duy | 4  (Tạo nhóm; Thêm sinh viên vào nhóm; Xóa sinh viên ra khỏi nhóm; Xin tham gia vào một nhóm) |  |  |  |  |  |  |  |
| Flow of Event | Tuấn | 2 |  |  |  |  |  |  |  |
| Thiết kế giao diện(Design UI) | Trường, Duy | 3  (UI tạo nhóm, xóa sinh viên; Thêm sinh viên; Xin tham gia vào nhóm) |  |  |  |  |  |  |  |
| Coding UI | Duy, Tuấn | 3 |  |  |  |  |  |  |  |
| Coding logic | Trường, Tuấn | 4 |  |  |  |  |  |  |  |
| Testing | Duy, Trường, Tuấn | 7  (Testing về logic: Tạo nhóm; Thêm sinh viên vào nhóm; Xóa sinh viên ra khỏi nhóm; Xin tham gia vào một nhóm  Testing về UI: Tạo nhóm, xóa sinh viên; Thêm sinh viên; Xin tham gia vào nhóm) |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | | | | | | |
| **Chức năng** | **Các công việc cần thực hiện** | **Người thực hiện** | **Ước tính khối lượng công việc** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **CN** |
| Quản lý đề xuất đề tài | Xác định Actor | Tuấn | 1 |  |  |  |  |  |  |  |
| Lược đồ Use-case | Duy | 3  (Tạo mới đề xuất; Chỉnh sửa đề xuất; Xóa đề tài đề xuất) |  |  |  |  |  |  |  |
| Flow of Event | Trường | 2 |  |  |  |  |  |  |  |
| Thiết kế giao diện(Design UI) | Duy, Tuấn | 2  (Giao diện tạo mới, xóa đề xuất; Giao diện chỉnh sửa đề xuất) |  |  |  |  |  |  |  |
| Coding UI | Duy, Trường | 2 |  |  |  |  |  |  |  |
| Coding logic | Trường, Tuấn | 3 |  |  |  |  |  |  |  |
| Testing | Duy, Trường, Tuấn | 5  (Kiểm tra UI: Giao diện tạo mới, xóa đề xuất; Giao diện chỉnh sửa đề xuất  Kiểm tra logic: Tạo mới đề xuất; Chỉnh sửa đề xuất; Xóa đề tài đề xuất) |  |  |  |  |  |  |  |

SV đăng nhập zô => Lấy được cái thông tin của person đó (id, username, pwd, groupId) => Từ Person => Student(id, groupId) => groupId => (Một danh sách Student trong group đó và lấy group đó lên luôn(Trong group này thì sẽ có leader\_id) => leader\_id so sánh với student\_id đăng nhập vào

# **Ngày 2: Họp ngày 2**

- Ngày hôm qua nhóm đã thực hiện được các công việc sau:

+ Trao đổi về vấn đề lựa chọn chức năng để tiến hành hiện thực hóa.

+ Thực hiện phân tích các công việc cần phải làm trong vòng 1 tuần,

+ Phân công nhiệm vụ cho từng thành viên trong nhóm

+ Cuối cùng sẽ giúp các thành viên sử dụng git trong bài tập nhóm này

- Trong ngày hôm nay nhóm đã thực hiện được các công việc sau:

+ Thực hiện xác định được actor của chức năng tạo nhóm

+ Thực hiện vẽ được lược đồ use-case của chức năng tạo nhóm

+ Thực hiện xác định được actor của chức năng quản lý đề xuất đề tài.

+ Thực hiện vẽ được lược đồ use-case của chức năng quản lý đề xuất đề tài.

+ Thực hiện code những phần trước mà nhóm còn chưa kịp hoàn thành

- Trong ngày hôm nay nhóm chưa gặp khó khăn nào.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | | | | | | |
| **Chức năng** | **Các công việc cần thực hiện** | **Người thực hiện** | **Ước tính khối lượng công việc** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **CN** |
| Tạo nhóm | Xác định Actor | Trường | 1 | 0 | 2 |  |  |  |  |  |
| Lược đồ Use-case | Duy | 4  (Tạo nhóm; Thêm sinh viên vào nhóm; Xóa sinh viên ra khỏi nhóm; Xin tham gia vào một nhóm) | 0 | 4 |  |  |  |  |  |
| Flow of Event | Tuấn | 2 | 0 |  |  |  |  |  |  |
| Thiết kế giao diện(Design UI) | Trường, Duy | 3  (UI tạo nhóm, xóa sinh viên; Thêm sinh viên; Xin tham gia vào nhóm) | 0 |  |  |  |  |  |  |
| Coding UI | Duy, Tuấn | 3 | 0 |  |  |  |  |  |  |
| Coding logic | Trường, Tuấn | 4 | 0 |  |  |  |  |  |  |
| Testing | Duy, Trường, Tuấn | 7  (Testing về logic: Tạo nhóm; Thêm sinh viên vào nhóm; Xóa sinh viên ra khỏi nhóm; Xin tham gia vào một nhóm  Testing về UI: Tạo nhóm, xóa sinh viên; Thêm sinh 0viên; Xin tham g0ia vào nhóm) | 0 |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | | | | | | |
| **Chức năng** | **Các công việc cần thực hiện** | **Người thực hiện** | **Ước tính khối lượng công việc** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **CN** |
| Quản lý đề xuất đề tài | Xác định Actor | Tuấn | 1 | 0 | 1 |  |  |  |  |  |
| Lược đồ Use-case | Duy | 3  (Tạo mới đề xuất; Chỉnh sửa đề xuất; Xóa đề tài đề xuất) | 0 | 3 |  |  |  |  |  |
| Flow of Event | Trường | 2 | 0 |  |  |  |  |  |  |
| Thiết kế giao diện(Design UI) | Duy, Tuấn | 2  (Giao diện tạo mới, xóa đề xuất; Giao diện chỉnh sửa đề xuất) | 0 |  |  |  |  |  |  |
| Coding UI | Duy, Trường | 2 | 0 |  |  |  |  |  |  |
| Coding logic | Trường, Tuấn | 3 | 0 |  |  |  |  |  |  |
| Testing | Duy, Trường, Tuấn | 5  (Kiểm tra UI: Giao diện tạo mới, xóa đề xuất; Giao diện chỉnh sửa đề xuất  Kiểm tra logic: Tạo mới đề xuất; Chỉnh sửa đề xuất; Xóa đề tài đề xuất) | 0 |  |  |  |  |  |  |

# **Ngày 3: Họp ngày 3**

- Ngày hôm qua nhóm đã thực hiện được các công việc sau:

+ Thực hiện xác định được actor của chức năng tạo nhóm

+ Thực hiện vẽ được lược đồ use-case của chức năng tạo nhóm

+ Thực hiện xác định được actor của chức năng quản lý đề xuất đề tài.

+ Thực hiện vẽ được lược đồ use-case của chức năng quản lý đề xuất đề tài.

+ Thực hiện code những phần trước mà nhóm còn chưa kịp hoàn thành

- Trong ngày hôm nay nhóm đã thực hiện được các công việc sau:

+ Thực hiện viết flow of event cho chức năng tạo nhóm

+ Thiết kế giao diện cho chức năng tạo nhóm

+ Viết flow of event cho chức năng quản lý đề xuất đề tài

+ Thực hiện thiết kế giao diện cho chức năng quản lý đề xuất đề tài.

+ Tiếp tục code và sửa những lỗi nhỏ trong project

- Trong ngày hôm nay nhóm chưa gặp khó khăn trong quá trình làm bài tập nhóm.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | | | | | | |
| **Chức năng** | **Các công việc cần thực hiện** | **Người thực hiện** | **Ước tính khối lượng công việc** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **CN** |
| Tạo nhóm | Xác định Actor | Trường | 1 | 0 | 2 | 2 |  |  |  |  |
| Lược đồ Use-case | Duy | 4  (Tạo nhóm; Thêm sinh viên vào nhóm; Xóa sinh viên ra khỏi nhóm; Xin tham gia vào một nhóm) | 0 | 4 | 4 |  |  |  |  |
| Flow of Event | Tuấn | 2 | 0 | 0 | 2 |  |  |  |  |
| Thiết kế giao diện(Design UI) | Trường, Duy | 3  (UI tạo nhóm, xóa sinh viên; Thêm sinh viên; Xin tham gia vào nhóm) | 0 | 0 | 3 |  |  |  |  |
| Coding UI | Duy, Tuấn | 3 | 0 | 0 | 0 |  |  |  |  |
| Coding logic | Trường, Tuấn | 4 | 0 | 0 | 0 |  |  |  |  |
| Testing | Duy, Trường, Tuấn | 7  (Testing về logic: Tạo nhóm; Thêm sinh viên vào nhóm; Xóa sinh viên ra khỏi nhóm; Xin tham gia vào một nhóm  Testing về UI: Tạo nhóm, xóa sinh viên; Thêm sinh 0viên; Xin tham g0ia vào nhóm) | 0 | 0 | 0 |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | | | | | | |
| **Chức năng** | **Các công việc cần thực hiện** | **Người thực hiện** | **Ước tính khối lượng công việc** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **CN** |
| Quản lý đề xuất đề tài | Xác định Actor | Tuấn | 1 | 0 | 1 | 1 |  |  |  |  |
| Lược đồ Use-case | Duy | 3  (Tạo mới đề xuất; Chỉnh sửa đề xuất; Xóa đề tài đề xuất) | 0 | 3 | 3 |  |  |  |  |
| Flow of Event | Trường | 2 | 0 | 0 | 2 |  |  |  |  |
| Thiết kế giao diện(Design UI) | Duy, Tuấn | 2  (Giao diện tạo mới, xóa đề xuất; Giao diện chỉnh sửa đề xuất) | 0 | 0 | 0 |  |  |  |  |
| Coding UI | Duy, Trường | 2 | 0 | 0 | 2 |  |  |  |  |
| Coding logic | Trường, Tuấn | 3 | 0 | 0 | 0 |  |  |  |  |
| Testing | Duy, Trường, Tuấn | 5  (Kiểm tra UI: Giao diện tạo mới, xóa đề xuất; Giao diện chỉnh sửa đề xuất  Kiểm tra logic: Tạo mới đề xuất; Chỉnh sửa đề xuất; Xóa đề tài đề xuất) | 0 | 0 | 0 |  |  |  |  |

- Các kết quả đã làm được:

+ Thực hiện viết flow of event cho chức năng tạo nhóm

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case** | Tạo nhóm => Quản lý nhóm |
| **Actor** | Student |
| **Precondition** | Sinh viên đã đăng nhập hệ thống, nằm trong khoảng thời gian đăng ký đề tài của sinh viên. |
| **Postconditions** | Sinh viên tạo nhóm thành công hoặc thất bại. |
| **Basic Flow** | 1. Use-case sẽ bắt đầu khi sinh viên chọn quản lý nhóm  2. Hệ thống hiển thị giao diện cho sinh viên thao thác  {Select Action}  3. Khi sinh viên chọn một hành động để thực hiện  3.1. Nếu sinh viên chọn hành động TẠO nhóm  3.1.1. Hệ thống sẽ hiện thị hộp thoại xác nhận tạo nhóm  3.1.2. Sinh viên xác nhận tạo nhóm  3.1.3. Hệ thống lưu thông tin nhóm vào database  3.1.4. Hệ thống hiển thị thông báo nhóm đã được tạo  3.2. Nếu sinh viên chọn hành động XÓA nhóm  3.2.1. Hệ thống sẽ hiện thị hộp thoại xác nhận xóa nhóm  3.2.2. Sinh viên xác nhận xóa nhóm  3.2.3. Hệ thống xóa nhóm ở database  3.2.4. Hệ thống hiển thị thông báo nhóm đã được tạo  4. Use-case kết thúc. |

+ Thiết kế giao diện cho chức năng tạo nhóm

https://www.figma.com/file/mHhzkUqxO2k8vsF8lCuPFi/CNPM-WEB?node-id=0%3A1&t=sSEyAyPcDCyl1bwS-1

+ Viết flow of event cho chức năng quản lý đề xuất đề tài

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case** | Quản lý đề xuất đề tài |
| **Actor** | Teacher |
| **Precondition** | Giảng viên đã đăng nhập hệ thống, nằm trong khoảng thời gian đăng ký đề tài của giảng viên. |
| **Postconditions** | Giảng viên đề xuất đề tài thành công hoặc thất bại. |
| **Basic Flow** | 1. Use-case sẽ bắt đầu khi giảng viên chọn mục đăng ký đề tài  2. Hệ thống sẽ trả lại và hiển thị những đề tài mà giảng viên đã đề xuất.  {Select Action}  3. Khi giảng viên chọn một hành động để thực hiện  3.1. Nếu giảng viên chọn hành động TẠO đề xuất  3.1.1. Thực hiện subflow ***Tạo đề xuất***  3.2. Nếu giảng viên chọn hành động CHỈNH SỬA đề xuất  3.2.1. Thực hiện subflow ***Chỉnh sửa đề xuất***  3.3. Nếu giảng viên chọn hành động XÓA đề xuất  3.2.1. Thực hiện subflow ***Xóa đề xuất***  4. Use-case kết thúc |
| **Subflow** | **S1: Tạo đề xuất**  1. Hệ thống sẽ hiển thị form đăng ký  2. Giảng viên điền thông tin đề tài  3. Giảng viên nhấn đăng ký  4. Hệ thống tạo ra một đề xuất đề tài ở dưới database  5. Hệ thống thông báo cho giảng viên đề xuất mới đã được tạo thành công.  **S2: Chỉnh sửa đề xuất**  1. Hệ thống sẽ trả lại và hiển thị đề tài mà giảng viên đã tạo trước đó.  2. Giảng viên thêm hoặc xóa một số thông tin cùa đề xuất.  3. Giảng viên nhấn xác nhận thay đổi.  4. Hệ thống cập nhật những thông tin giảng viên đã thay đổi ở database.  5. Hệ thống hiển thị thông báo cập nhật đề xuất thành công.  **S3: Xóa đề xuất**  1. Hệ thống hiển thị hộp thoại xác nhận xóa đề xuất  2. Giảng viên xác nhận xóa đề xuất  3. Hệ thống thực hiện xóa đề xuất ở database.  4. Hệ thống thực hiện thông báo cho giảng viên đề xuất đã được xóa thành công. |

+ Thực hiện thiết kế giao diện cho chức năng quản lý đề xuất đề tài.

Link figma:

https://www.figma.com/file/mHhzkUqxO2k8vsF8lCuPFi/CNPM-WEB?node-id=0%3A1&t=sSEyAyPcDCyl1bwS-1

+ Tiếp tục code và sửa những lỗi nhỏ trong project